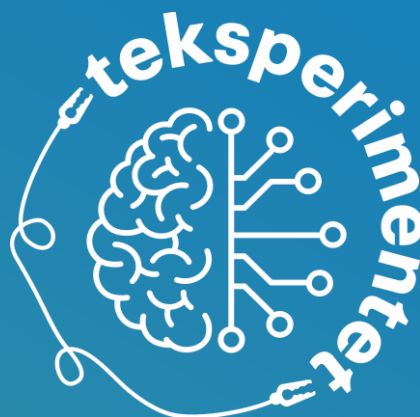


# Deltag i vores build challenge!

med Tekserimentet og Microsoft Education



## Kære lærer

- \* Har du lyst til at bygge teknologiske prototyper og løse Tekserimentets samfundsmæssige problemstillinger med dine elever?
- \* Og vil I sammen blive klogere på at bygge i Microsofts Minecraft: Education Edition?

**SÅ SKAL DU  
SE MED HER!**



**Onsdag d. 20. maj**

offentliggør vi en problemstilling fra Tekserimentet **LIVE** som du med din klasse kan løse i en verden fra biblioteket i Minecraft: Education Edition eller i en verden eleverne selv opretter. Vi giver dig, som lærer, mulighed for at komme godt i gang og prøve spillet af med dine elever.

I ugerne op til d. 20. maj afholder vi to online sessioner, hvor vi vil klæde dig så godt på til forløbet som muligt - med støtte fra både Microsoft Education og folkene bag Tekserimentet undervejs.

Minecraft: Education Edition er tilgængeligt for alle (med Office 365) resten af skoleåret, og til sommer åbner Tekserimentet op for nye forløb i spillet samt med andre teknologier.

Se programmet på næste side....



# Hvad skal der ske?

**TILMELD  
DIG OG DIN  
KLASSE HER!**

## Kick off session

Her får du en introduktion til forløbet og Tekspexperimentets mission, eleverne skal arbejde med under live sessionen. Du bliver introduceret til Minecraft: Education Edition og Tekspexperimentet, ligesom du får mulighed for at stille spørgsmål. Vi fortæller, hvad der skal være styr på teknisk for en så gnidningsfri deltagelse som muligt.

**Link til sessionen d. 6. maj 15.30-16.30:** [kortlink.dk/25tkc](https://kortlink.dk/25tkc)

## Teknisk Q&A session

Nu har du tjekket maskiner, login, downloadet spil mm. og du kan her live stille spørgsmål, hvis der er noget, der har drillet.

**Link til sessionen d. 13. maj 15.30-16.30:** [kortlink.dk/25tkd](https://kortlink.dk/25tkd)

## LIVE session

Hop ind i linket og deltag. Projektér evt. til en større skærm i klassen, så hjælper vi med at få eleverne i gang, samtidig med at du og I kan stille spørgsmål undervejs. Missionen bliver afsløret og byggeprocessen går i gang. Hvis eleverne arbejder hjemme, kan de også deltage i live eventet hjemmefra.



**Link til sessionen d. 20. maj 10.00 – 11.15:** [kortlink.dk/25tkk](https://kortlink.dk/25tkk)

## Aflevering d. 27. maj

Deadline for at dele elevernes løsninger med Microsoft og Tekspexperimentet er d. 27. maj. Send dine elevs løsninger enten som billeder, video, præsentation eller andet.

Send løsningerne til:

Katja Borregaard: [a-kaborr@microsoft.com](mailto:a-kaborr@microsoft.com)

Cecilie Copeland [cecilie@teknologipagten.dk](mailto:cecilie@teknologipagten.dk)